

丁钰清

电话: 19864020361

微信: yqdsconfig

Email: yqdsconfig@163.com

作品集: <https://works.yuqingding.com>

工作经验

KSCOPE GAMES STUDIO, 洛杉矶, 美国 — 游戏程序员 & QA测试

2021年11月 - 2024年2月

- 使用Unreal Engine 4开发游戏玩法功能和机制。
- 进行全面的质量保证测试, 识别并修复游戏Bug。
- 与设计师和美工合作, 高效实现游戏功能。
- 为工作室的首个项目Demo做出贡献。
- 促成与索尼互动娱乐的合作, 获得PlayStation开发者资格。

Visionverse Inc., 圣莫尼卡, 美国 — 游戏开发实习顾问 (远程)

2020年12月 - 2021年9月

- 协助开发团队处理基础游戏开发任务, 熟悉Unreal Engine的项目流程。
- 参与游戏性能优化测试, 提供改进建议, 提升用户体验。
- 协助进行游戏功能的调试和测试, 确保项目稳定性。
- 学习并应用游戏设计原则, 为用户界面和玩法提出改进意见。

教育背景

加拿大新斯科舍省社区学院, 加拿大新斯科舍省 — IT Generalist

2022年9月 - 2024年5月

成就

成功发布“RESENTMENT” Demo, 获得业界认可。

索尼PlayStation合作伙伴计划 (PlayStation Partners) — 通过审核获得PlayStation 4和5的开发资格。

技能

- 熟练使用Unreal Engine 4/5进行开发, 包括Blueprints (主要) 和C++ (基础) 编写。
- 具备游戏设计、开发和QA测试的经验。
- 熟悉PlayStation 4和PlayStation 5开发环境。
- 擅长调试和优化游戏玩法机制, 确保用户体验流畅。
- 具备良好的团队协作能力, 与跨职能团队合作实现项目目标。